

**Organisation de Hockey Mineur
Pointe-Lévy
(OHMPL)**



**Engagements
(Saison 2018-2019)**

Introduction

D'abord et avant tout, **BIENVENUE**. Vous êtes en effet sur le point, s'il n'est pas déjà amorcé, d'entreprendre le camp d'entraînement d'un club des Commandeurs de Pointe-Lévy. Au cours de ces quelques semaines, vos qualités athlétiques, comportementales seront évaluées et vous serez invités à vous joindre à une des classes de votre division.

Cette rencontre a, pour objectif, de vous présenter certaines informations relatives à nos attentes et plus spécifiquement à la classe « compétitive » des Commandeurs de Pointe-Lévy. Notre intention en vous présentant ces quelques paragraphes est que vous soyez totalement informés et que vous puissiez, vous et vos parents, prendre une décision éclairée.

Si les exigences d'une classe donnée vous apparaissent trop contraignantes et ce, pour quelque raison que ce soit, nous vous enjoignons de vous désister. Ne perdez pas votre temps, ni celui des entraîneurs et surtout ne prenez pas la place d'un autre joueur.

Alors, BON CAMP et BONNE CHANCE

1. Le joueur recherché

C'est un joueur qui :

- Veut avoir du plaisir mais qui veut apprendre, qui veut s'améliorer.
- Est engagé, intense et discipliné.
- Possède une attitude positive.
- Encourage, aide et soutient ses coéquipiers.
- Place l'équipe toujours en premier.

2. Les exigences vestimentaires

- Le port de la gaine est obligatoire (double lettre).
- Les bas doivent être en bon état.
- Le casque doit être bleu ou noir (double lettre)
- Le nom doit être apposé sur les chandails pour la première partie de la saison régulière.
- Il serait souhaitable que les gants soient bleus.

3. Le temps de glace

- Notre intention est de répartir le temps de glace équitablement entre tous les joueurs.
- Par contre, au cours de la saison régulière, des séries et des tournois, certaines situations se présenteront et le temps de glace pourra alors être réparti différemment :
 - Lors de punitions (en avantage ou désavantage).
 - Lors des fins de match en fonction du pointage.
 - Lors des parties en général par rapport à leur importance sur le classement.
 - Selon l'intensité, l'engagement et l'attitude démontrés au cours des pratiques et du match en cours.

4. Les exigences – pratique

- Toute absence doit être justifiée et un courriel ou sms doit être acheminé à l'ensemble du personnel hockey.
- Attitude
- À l'écoute
- À 2 minutes avant le début de la pratique ou sur le signal d'un membre du personnel, le joueur se rend à la patinoire.

5. Les exigences – match

- Toute absence doit être justifiée et un courriel ou un sms doit être acheminé à l'ensemble du personnel hockey.
- Le joueur se présente 1 heure avant le match.
- L'activation se fait en équipe, de façon sérieuse et avec intensité.
- Le joueur est complètement habillé au-moins 10 minutes avant l'heure du match.
- À 2 minutes avant le début de la partie ou sur le signal d'un membre du personnel, le joueur se rend à la patinoire.

6. Autres exigences

- Tous les documents requis (code d'éthique joueur, fiche médicale du joueur, fiche des coordonnées) doivent être remis le plus rapidement possible.